

MANUEL D'UTILISATION DU SITE INTERNET (PUBLIER)

- **Chapitre 18 : Remplir les champs pour une information, un récit, ...**

(Nous ne ferons ici pas de rappel à d'autres chapitres, sans quoi, chaque ligne écrite mériterait un rappel ...)

Ce chapitre est sûrement le plus important et le plus critique au niveau de l'utilisation. Vous ne pourrez pas supprimer votre article, seul un administrateur peut le faire !

Nous allons suivre une à une les étapes pour créer un récit, une news, un flash info, ...

Menu utilisateur

Soumettre un récit

Soumettre une news

Soumettre un Flash info

Pour toutes modifications ou ajouts, le même principe reste **tout le temps** valable.

Pour soumettre une nouvelle information (excepté le calendrier) le menu utilisateur vous offre déjà quelques possibilités. (Cette possibilité vous est offerte depuis plusieurs autres pages !)

Nous allons ci-dessous suivre le **mode d'emploi pour créer un récit. (EXEMPLE)**

Cliquez sur Soumettre un récit

Une page avec l'entête ci-dessous apparaît alors :

Récits de courses / Ajouter Contenu [Info]

Dans le champ Titre : Indiquez le titre du récit

Titre :

Dans le champ Catégorie : Sélectionnez une catégorie à choix (celle qui se reportera le plus à votre information)

Catégorie :

Pour faciliter le travail des administrateurs, nous vous remercions d'avance de faire preuve d'attention quant à l'orthographe de vos informations ! Merci

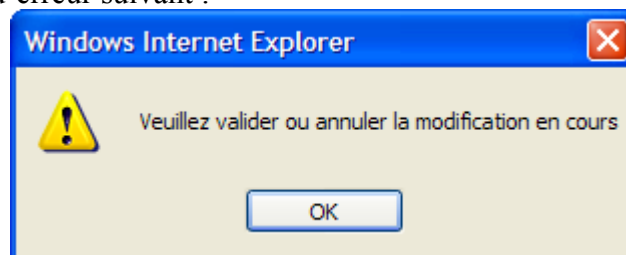
Dans le champ Texte d'introduction : Tapez le texte (le plus descriptif possible de l'information que vous voulez communiquer)

*Ce texte sera pris comme résumé de votre récit ou information, **il ne devra donc pas être trop long et nous vous prions de ne pas mettre d'image dans ce champ !! Préparez le lecteur à la suite de la lecture !! S'il n'est pas intéressé par ce texte, il ne lira pas la suite !***

*Dans le champ Texte principal : Tapez tout ce que vous voulez dire !! **Les images devront être mises dans ce champ ! S'il vous plaît, ne retapez pas le champ d'introduction, il sera également affiché même lors du développement de votre information***

Avant de passer à l'utilisation des champs et des différentes propriétés proposées, nous allons traiter d'un problème :

Si vous voulez quitter la page, pour des raisons de sécurité, votre navigateur Internet vous affichera le message d'erreur suivant :



Ne paniquez pas ! Pressez simplement sur OK

Vous n'avez tout simplement pas validé votre information

3 options :

1° enregistrer votre information de manière définitive

2° sauvegarder votre information temporairement

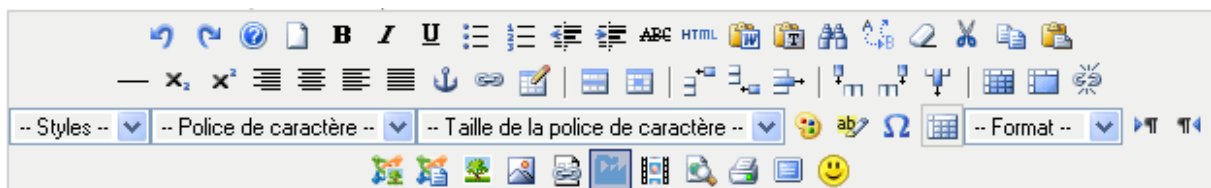
3° vous ne voulez pas sauvegarder votre information et quitter directement la page




























Si lorsque vous validez un nouveau message d'erreur apparaît, c'est que vous n'avez pas rempli un champ obligatoire de manière correcte.

Dans le cas contraire et que vous ne savez pas pourquoi cette erreur apparaît, contactez un administrateur.

- **La barre d'outils**



Vous avez déjà sûrement utilisé Word ou un programme semblable, cette barre d'outils y ressemble pour de nombreuses commandes

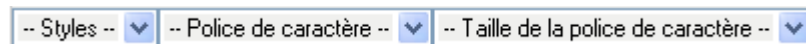
	Annule mes dernières frappes ou suppressions
	Rétablit ce que j'ai annulé (action inverse)
	Option d'Aide
	Efface tout ce que vous avez écrit, vide le champ dans lequel vous étiez entrain d'écrire
	Mettre le texte en gras
	<i>Mettre le texte en italique (en biais)</i>
	<u>Souligne le texte</u>
	• Insère une puce (petit point noir)
	Insère un numéro de paragraphe
	Diminue ou augmente le retrait (distance au bord)
	Barre le texte (Barre le texte)
	Modifie le code html (débutant s'abstenir)
	Colle des éléments copiés dans Word
	Colle des éléments copiés dans un autre programme
	Fait une recherche de mots dans le texte que vous tapez
	Recherche certains mots et les remplace
	Supprime certains formats prédéfinis par l'utilisateur
	Coupe une partie de texte sélectionnée
	Copie une partie de texte sélectionnée
	Colle un élément copier ou couper
	Ajoute une barre horizontale
	Met un texte en indice inférieur <small>indice inférieur</small> ou en indice supérieur <small>indice supérieur</small>
	Propriétés d'alignement du texte (à droite, au milieu, à gauche ou justifié)
	Permet de créer un lien vers une partie précédente ou suivante du texte
	Créer un lien internet (sur une partie de texte sélectionnée)



Différents outils pour créer des tableaux (comme Excel ou similaire)



Supprimer un lien internet mis sur une partie de texte



Renvoi au type de police (écriture) utilisée



Couleur du texte



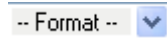
Couleur de fond



Insertion de caractères spéciaux $\Sigma\alpha\Theta$



Active ou désactive des éléments de mise en page invisibles



Renvoi au format de paragraphe



Renvoi du clic dans le texte à gauche ou à droite du texte



Codage pour image ou fichier (**ne pas utiliser**)

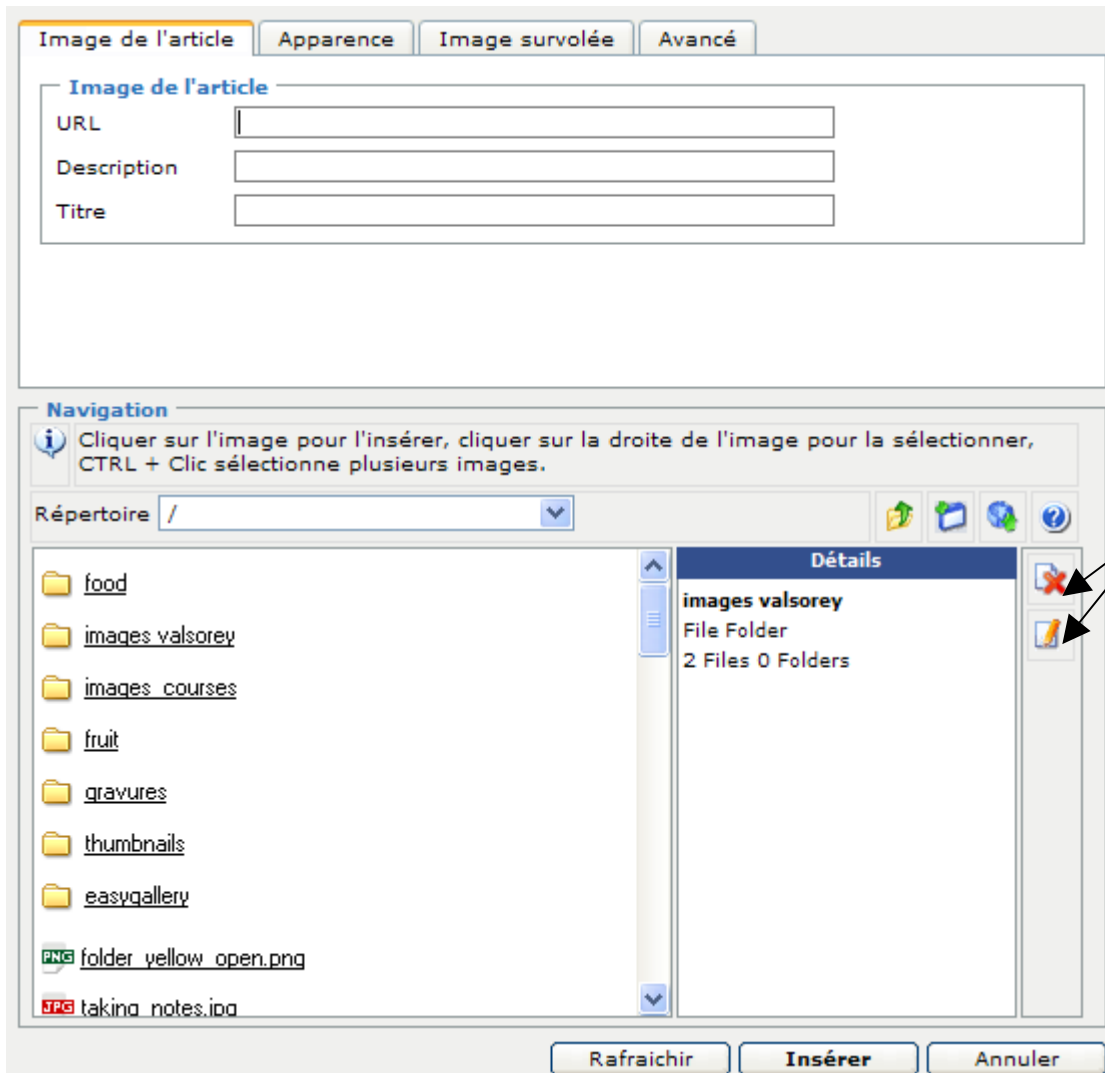


Insérer une image ou la modifier (Ces deux boutons fonctionnent de manière similaire. Certaines options sont légèrement différentes) **Privilégié**



Développement d'une insertion d'image :

Cliquez sur la petite icône, la fenêtre suivante s'ouvrira



N'UTILISEZ PAS CES 2 BOUTONS SVPL !!!!!

Les options image de l'article, apparence, image survolée et avancé ne sont que des options (débutants s'abstenir)

Pour les récits, n'utilisez que le dossier images_courses !!


Pour les informations, utilisez le dossier racine, celui où nous nous trouvons actuellement

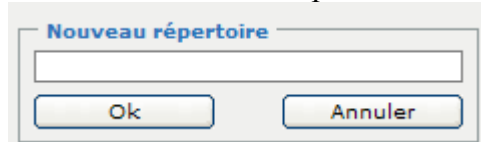
Pour insérer une image dans le récit, cliquez sur image_courses, apparaît alors les dossiers contenus dans ce répertoire : par exemple

mont tellier 13 decembre 2006

archives

archives2006


Créez ici un nouveau répertoire en cliquant sur l'icône Nouveau répertoire 



Introduisez-lui un nom (**mon_recit_jour_mois_annee**) puis cliquez sur Ok

combe grede 21 decembre 2006

Cliquez alors sur le nouveau répertoire créé

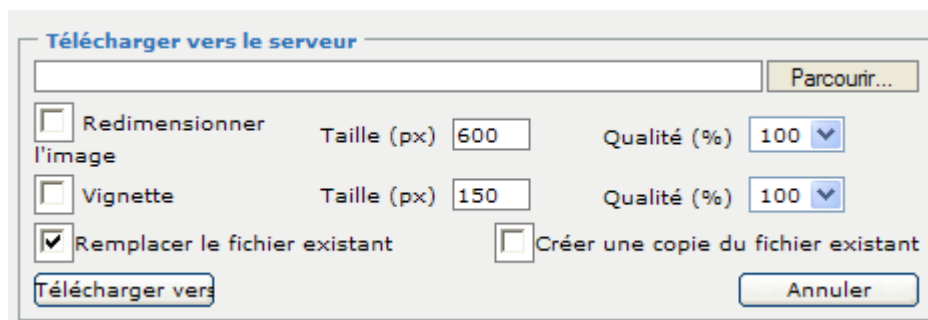
(pour naviguer entre les répertoires, utilisez l'icône Dossier parent )

Aucune image trouvée

Il n'y a pour l'instant aucune image dans ce répertoire ... c'est normal !



Insérez une image depuis votre ordinateur en cliquant sur cette icône



Cliquez sur Parcourir ... pour entrer dans votre ordinateur

Sélectionnez l'image que vous voulez insérer

(dans le cas où votre image serait trop grande, cliquez dans la case Redimensionner)

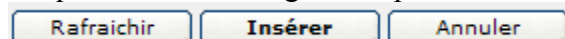
Puis cliquez sur Télécharger vers

flashinfo_anime.gif

Votre image est alors copiée dans le site Internet

Maintenant, il nous reste à l'afficher ...

Cliquez sur votre image ... et pressez le bouton Insérer



Certaines fois, un rafraîchissement de la page est nécessaire, cliquez sur Rafraîchir

Après avoir cliqué sur Insérer, vous voici de retour dans la page de départ mais avec votre image dans le champ voulu !!

Si vous ne pouvez pas sélectionner votre image (problème dû à la taille du fichier), utilisez l'autre icône  et refaites l'opération Insérer

(Votre image a été copiée sur le site Internet, de ce fait, tous les utilisateurs pourront la voir)



Fonctionne de manière similaire à une image mais pour un fichier

Veillez insérer votre fichier dans le dossier  [fichiers](#)



Permet de créer un mini-espace de discussion (débutant s'abstenir)



Fonctionne de manière similaire à une image mais pour un fichier multimédia (vidéos)

Veillez insérer votre fichier multimédia dans le dossier  [fichiers](#)



Permet de visualiser son article avant de l'enregistrer



Permet d'imprimer son article



Permet d'afficher son article lors de la composition sur tout l'écran pour une meilleure visibilité

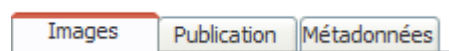


Vous permet de mettre quelques smilies (sourires) dans votre article

Remplissez tous les autres champs ...

Finalisez votre article, **corrigez vos fautes d'orthographe !!**

(Débutant) Ne vous occupez pas des derniers paramètres ...



Validez votre article !!

3 options :

1° enregistrer votre information de manière définitive



2° sauvegarder votre information temporairement



3° vous ne voulez pas sauvegarder votre information et quitter directement la page



Celui-ci sera activé par un administrateur !

POUR TOUTES QUESTIONS, N'HÉSITEZ PAS A NOUS CONTACTER OU A POSER VOS QUESTIONS SUR LE FORUM !!